Visszaemlékezés

A mi csapatunk feladata egy lénygenerálással kapcsolatos szoftver készítése volt. Az ötletet én találtam ki. Csapat vezéreként a feladataim közé tartozott a projekt egyszerű és gyors megvalósításának kialakítása A feladatokat három részre osztottuk. Az én feladatom a szoftver egyesítése és a kihívások véletlenszerű kiosztása volt. A projektet a consol felületén kiviteleztük. A projekt teljesen Python programozási nyelvben készült. A feladatomat 3 tanóra alatt sikerült kivitelenem majd a többi feladatban segítettem a többieknek. A lénygenerálás programban felhasználó döntheti el hogy a saját lényének a tulajdonságai és képeségei milyenek legyenek majd ezután a lényét letesztelheti különböző akadályok vagy kihívásokkal.